

電脳学園 学園長 電脳 太郎 理事長 須藤 仁資

■はじめに

貴方は三千年の歴史を誇る当学園の特別受講生に撰ばれました。これは家に五十年に一度、六千万人に一人の好運でありまして、まことに慶賀にたえません。

この日のために、当学園きっての秀才三名が特別講師となって、知性と教養、愛と涙、夢と感動と 喜びに満ちた、最高の授業を用意して貴方のおこしをお待ちしている次第であります。

貴方の幸せを心から祝福致します。

私立電脳学園 学園長/電脳 太郎

■授業の始め方

《MSX2、及びMSX2+(プラス)の場合》

1:ディスプレイの電源を"ON"にしてください。

2:外付けのディスクドライブをご使用の方は、ディスクドライブの電源を"ON"にしてください。

3:現在"A:"ドライブとなっているディスクドライブに、ゲームのシステムディスクを入れてください。

4:本体の電源を"ON"にしてください。ゲームがスタートして、タイトル画面が現れます。

※タイトル画面が現れると、デバイス選択ウィンドウが表示されます。お好みの操作法の番号を数字キーで入力してください。

A:マウスを選択した場合

マウスを動かし、ポインタを移動させてコマンドを選び、左ボタンを押して決定します。

B:キーボードを選択した場合

カーソルキー、及び数字キーを使ってコマンドを選択します。

(クイズ画面のみ、他のキーも使用します。)

C: ジョイスティックを選択した場合(但しP-C88シリーズのみ)ジョイスティックのレバーを動かし、ポインタを移動させてコマンドを選び、Aボタンを押して決定 します。

※デバイス選択が終了すると、「注意事項」「入学案内」「オープニング」「マップ」の順に表示されます。 何かキーを押すか、マウスもしくは、ジョイスティックのボタンを押すと、画面はスキップしてゆ きます。(十キーを押すと、全てが省略され、「マップ」画面になります。)



■授業の進め方

- ●「移動する」を選択すると、行き先が表示されます。行きたい場所を選択すると、その場所に 移動します。地図上の場所名をマウス(もしくはジョイスティック)で選択することによっ て移動することが可能です。
- ●「見る」、その場所の設明をしてくれます。
- ●「話す」、その場所に居る人と話せます。
- ●「地図」、学内地図が表示されます。
- 1.まず特別講師の女の子を探し出すことから始めます。
 「移動する」で学内の様々な場所に行き「見る」や「話す」で情報を仕入れて下さい。
- 2.特別講師の女の子を探し出すと、自動的に授業に入ります。 女の子のメッセージを読んでから、何れかのキーもしくは、マウス及びジョイスティックのボタンを押すとクイズが始まります。(2時限目以降も同じです。)
- 3. クイズの正解率が80%以上だと合格、79%以下だと不合格です。合格すると女の子が1枚服を脱いでくれます。不合格だと1枚服を着てしまいます。
- 4.特別講師の女の子を全裸にすると、進級が出来ます。次の学年に進んで下さい。学年は3年までで、3年生の授業をクリアすると卒業です。
- 5.授業は1学年4時限までですが、4時限で進級出来ない場合には補習があります。補習も4回まです。それでも進級出来ない場合は、ジャンケンゲームになります。ジャンケンに勝つと女の子が服を脱いでくれます。負けても服は着ません。
- 6.女の子がこれ以上服を着れない状態なのに負けてしまうと、ゲームオーバーです。

■授業の結果の保存

- 1:授業が一通り終わってマップ画面になると、セーブが可能になります。
- 2:データをセーブする場合は「ゲームを終了する」を選んでください。
- 3:MSX2版「電脳学園」は授業の途中でもゲームを終了することが出来ます。授業の途中でゲームを終了させる場合は「F4」キーを押して下さい。セーブ用ウィンドウが開きますので、メッセージにしたがって操作をして下さい。セーブ終了のメッセージが出たら、ディスクドライブの作動ランプが点灯していないことを確かめてから、ディスクをドライブから抜き出し、その後電源を"OFF"にしてください。(もしも、この時にディスクのデータに何等かの損傷を受けても当方はいっさい責任を負いません。)
- 4:セーブされるのは授業の結果のみです。そのため第一時限の途中で終了した場合は始めから、第二時限の途中で終了した場合は第一時限を終了した時限から、そして第三時限の途中で終了した場合は第二時限を終了した時点からゲームを再開することになります。
- 5:次回、ゲームの続きをする場合には「ゲームの続きをする」を選んで下さい。
- ※データはシステムディスクにセーブされます。書き込み可能にしておいて下さい。

電脳五つのちがい

- 1・晴れた日には布団をほします。
- 2・ハラペコで学校に行きません。
- 3・浜辺では裸足で遊びます。
- 4・ゲームは1日1時間。
- 5·天上天下唯我独尊。

注意事項

製品には万全を期しておりますが、万一、プログラムが作動しないときには、次のことを、お確かめください。

- ●本体やディスプレイなどの電源が "ON" になっていますか?
- ●本体とディスプレイが正しく接続されていますか?
- ディスクは正しくセットされていますか?
- ●VRMが128KB実装されていますか? 64KBVRMのMSX2では作動しません。
- ●マウス、またはジョイスティックはポートAに接続されていますか?
- ●スロットに他のカートリッジが入ったままになっていませんか?
- ●内臓ソフトを持っている機種(A1WX等)の場合、内臓ソフトのスイッチは "切" になっていますか?
- ●テレビのチャンネルは間違っていませんか? テレビのアンテナは正しく接続されていますか?
- ●ディスク取り扱いの注意を護りましたか?

以上お確かめの上、それでも作動しなかった場合には

上記のいずれの場合にも作動しないときには、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのディスクの作動不良等が考えられます。大変お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名、及び購入日と購入店名をお書きのうえ、弊社までディスクをお送り下さい。至急調査のうえ、交換品をお送りいたします。(但し、当社の製産上の原因による品質不良以外の責はご容赦いただきます。)

尚、ゲームの内容等についての電話でのお問い合わせには、一切応じられません。あらかじめご了承くださいませ。 「電脳学園」のプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社ガイナックスの著作物です。無断で複写複製することを禁じます。

このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名登場人物等は、実在のものとは一切関係はありません。

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1東町ビル2F

株式会社ガイナックス

TEL. 0422-22-1980(代)



なまえ		767		ねん
くみ	たんにん		H±	